

RNC 2018

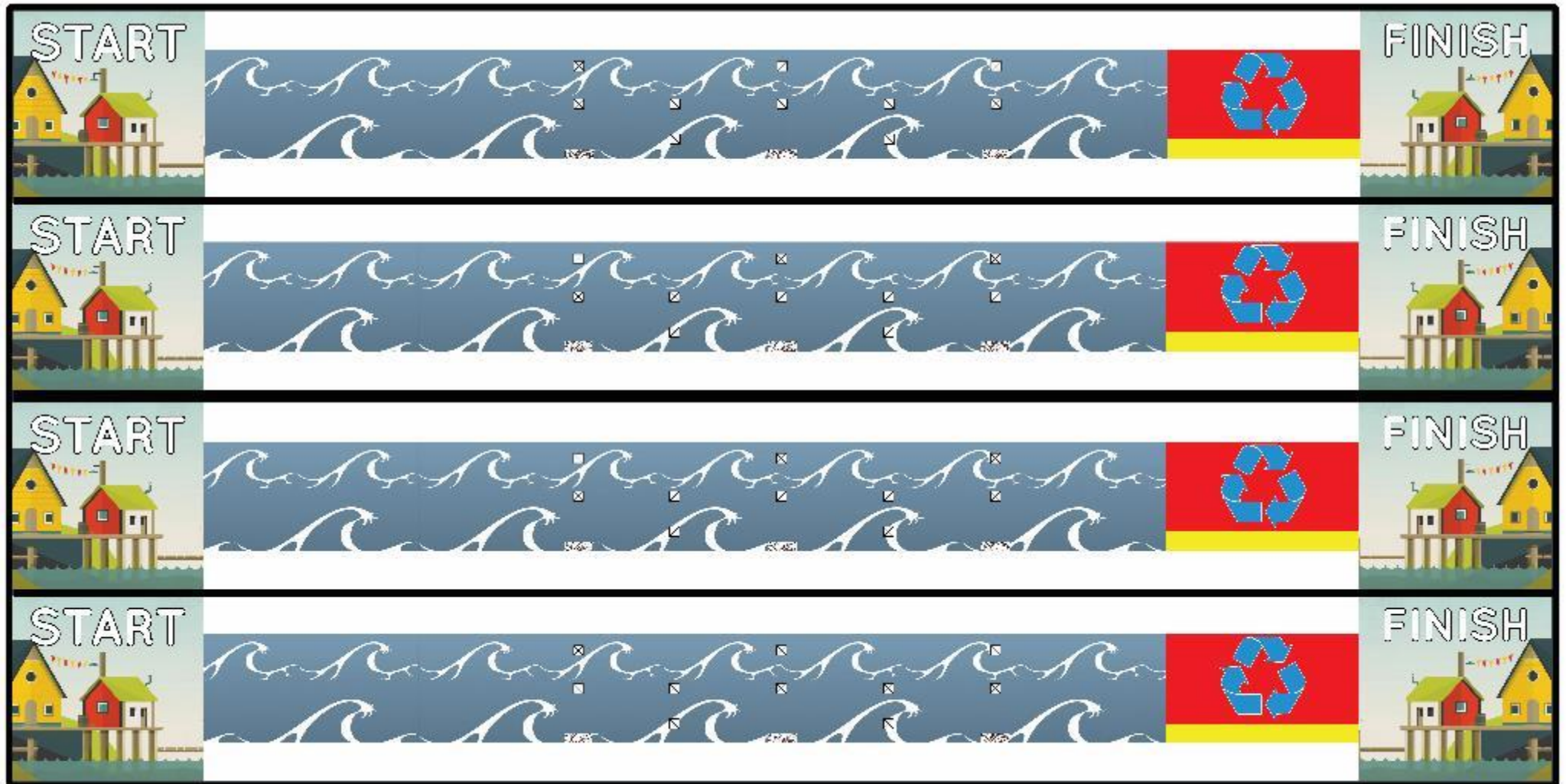
Regular Category

Mechanic Level

Penjelasan kompetisi, peraturan dan penilaian

OCEAN TRASH DISPOSAL

Arena



Spesifikasi Meja

- Ukuran meja pertandingan adalah 2400 mm x 1200 mm.
- Arena pertandingan terbuat dari beberapa bahan seperti kayu, plastik dan lain-lain.
- Ukuran area “*Start*” dan area “*Finish*” adalah 300 mm x 300 mm.
- Kotak berwarna merah (Penampung Sampah) berukuran 300 mm x 140 mm.
- Lebar area laut 170 mm & lebar area tebing (putih) masing-masing 60mm.
- Jembatan berwarna kuning berukuran 300 mm x 30 mm.
- Tinggi area “*Start*”, “*Finish*”, tebing berwarna putih dan tanjakan berwarna kuning 50 mm.
- Terdapat 3 plate ukuran 2x6.

T. Samping
Kanan



T. Samping
Kiri



Peraturan & Ketentuan

- a. Kategori Mechanic ini diperlombakan secara individu atau tim.
- b. Masing-masing peserta diharuskan membawa tool set sendiri. Kekurangan parts saat peserta sudah berada di dalam arena pertandingan di luar tanggung jawab panitia, sebaiknya di periksa sebelum memasuki arena oleh trainer masing-masing.
- c. Set yang digunakan adalah 1 set 9686.
- d. Robot harus diletakkan pada garis START. Ketika peserta sudah mengatur posisi fisik robot sesuai keinginan, juri akan memberikan aba-aba sebagai tanda mulai. Yaitu "3..2..1..MULAI". Peserta tidak diperkenankan memberikan pengaruh dalam bentuk apapun setelah robot mulai berjalan.
- e. Ukuran maksimum Robot sebelum mulai adalah 250 mm x 250 mm x 250 mm. setelah mulai, ukuran robot tidak di batasi. Bagian apapun dari robot tidak boleh melewati kotak "start" sebelum mulai.
- f. Misi robot adalah :
 - Robot harus dapat mengambil sampah (brick 2x2) ada 10 buah dan membawanya ke area kotak merah.
 - Robot harus dapat melewati area START sampai FINISH.
 - Saat memasuki lautan roda robot harus berjalan diatas tebing (warna putih) dan robot harus melepaskan jaring ke lautan yang memiliki kedalaman ± 5 cm dari permukaan tebing.
 - Sampah (brick 2x2) harus diletakkan di dalam kotak area berwarna merah.
- g. Pertandingan akan dihentikan apabila :
 - Robot berhasil melewati garis "**FINISH**" sepenuhnya.
 - Peserta lomba meminta stop kepada juri saat pertandingan sedang berlangsung.
 - Robot berhenti bergerak, kemudian juri akan menghitung 1 sampai 5.
 - Robot disentuh oleh anggota tim setelah robot mulai.
 - Terjadi pelanggaran terhadap peraturan dan ketentuan yang ada.
- h. **Peserta tidak boleh mengganggu konsentrasi peserta lain, jika kedatangan mengganggu peserta lain maka, Peserta yang bersangkutan akan langsung didiskualifikasi.**
- i. Peserta, guru dan orang tua murid dilarang keras mengganggu konsentrasi peserta lain ataupun komunikasi secara langsung. Peserta yang melanggar peraturan ini akan langsung didiskualifikasi.
- j. **Juri memiliki otoritas penuh selama kompetisi berlangsung. KEPUTUSAN JURI TIDAK DAPAT DIGANGGU GUGAT. Meskipun juri melihat video rekaman, keputusan juri tetap tidak dapat diubah.**

Penilaian

- Nilai akan dihitung pada akhir tantangan atau ketika waktu habis.
- Robot berhasil memasukkan sampah ke dalam area penampungan (merah) @10 = 100 poin
- Robot memasuki area "Finish" = 20 poin
- Peserta menyentuh / membantu robot saat robot menjalankan misi = -10 poin
- Nilai maksimum = 120 poin.
- Apabila ada tim yang mendapatkan nilai yang sama maka peringkat akan di tentukan berdasarkan catatan waktu tercepat. Jika masih terdapat kesamaan nilai dan waktu , maka peringkat akan di tentukan berdasarkan berat robot yang paling ringan.

