

RNC 2018

Regular Category

FWP Level

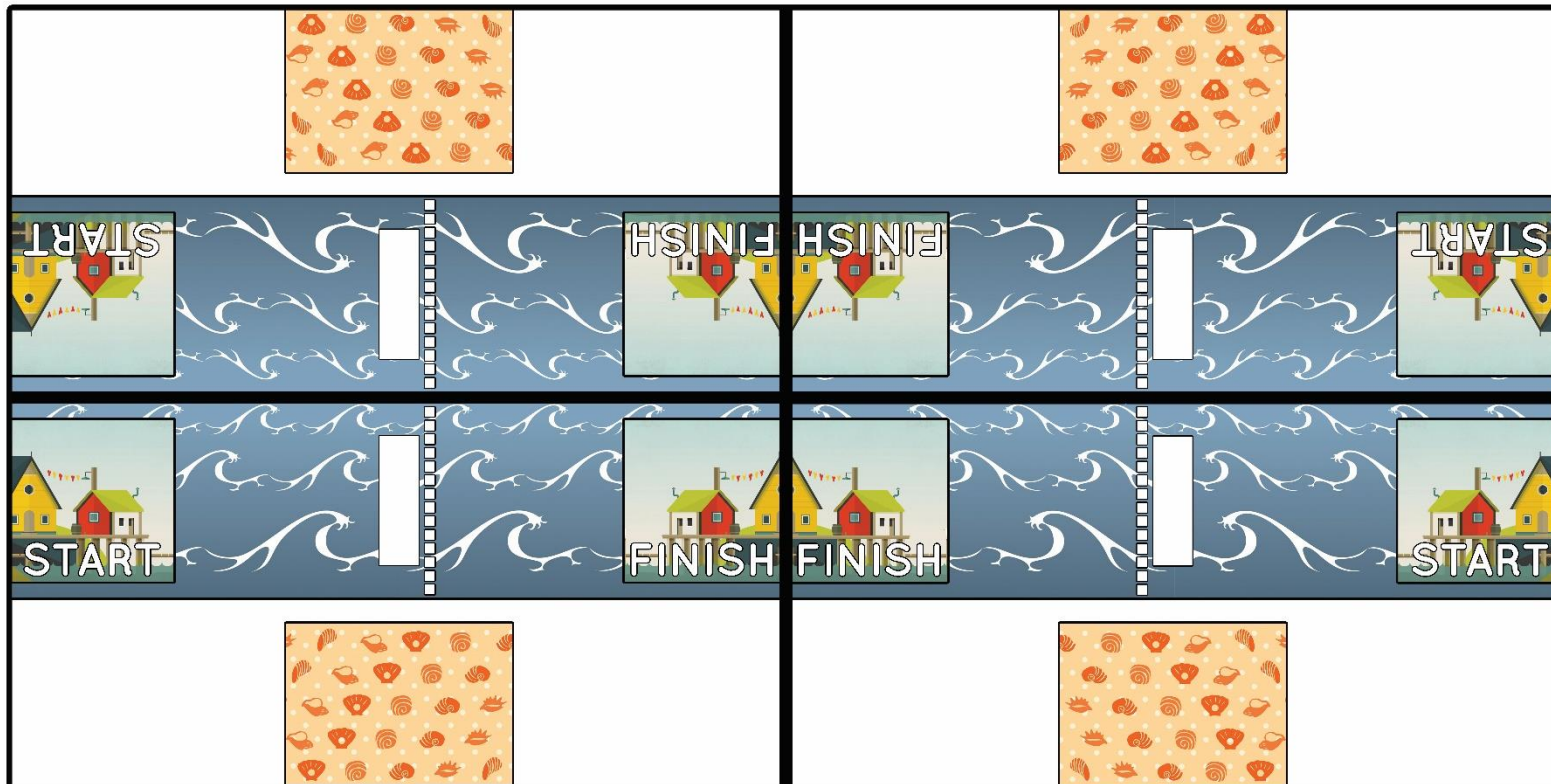
Penjelasan kompetisi, peraturan dan penilaian

MARINE RESCUE

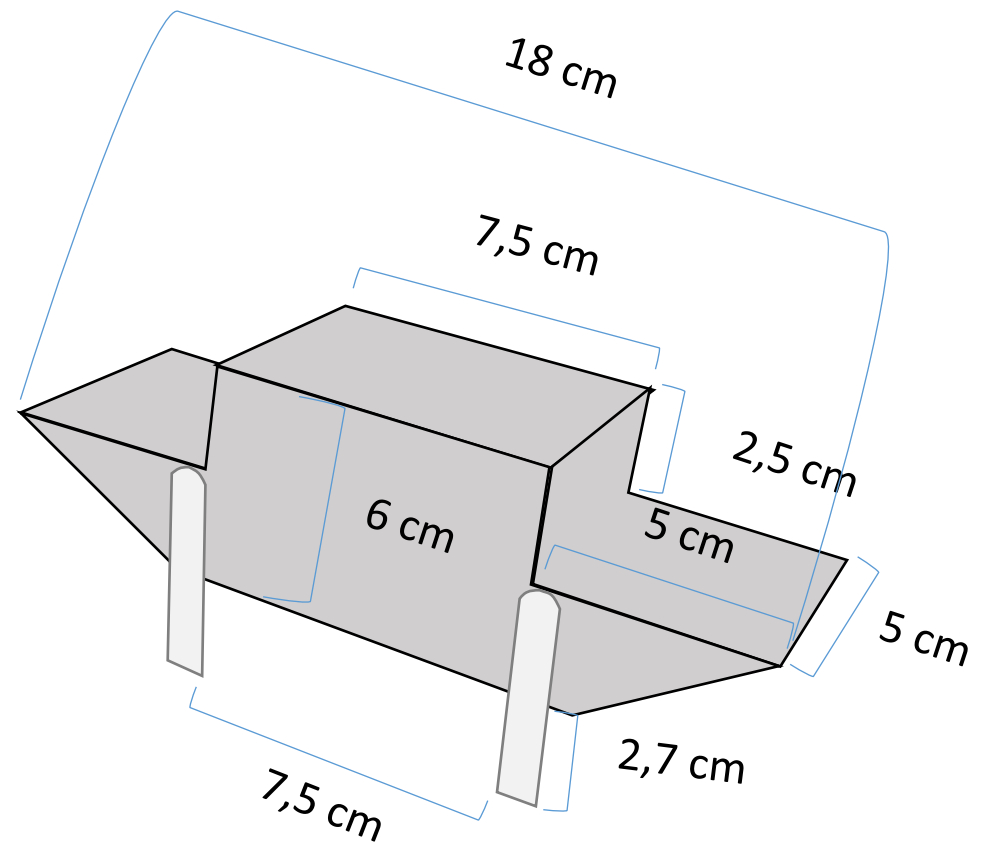
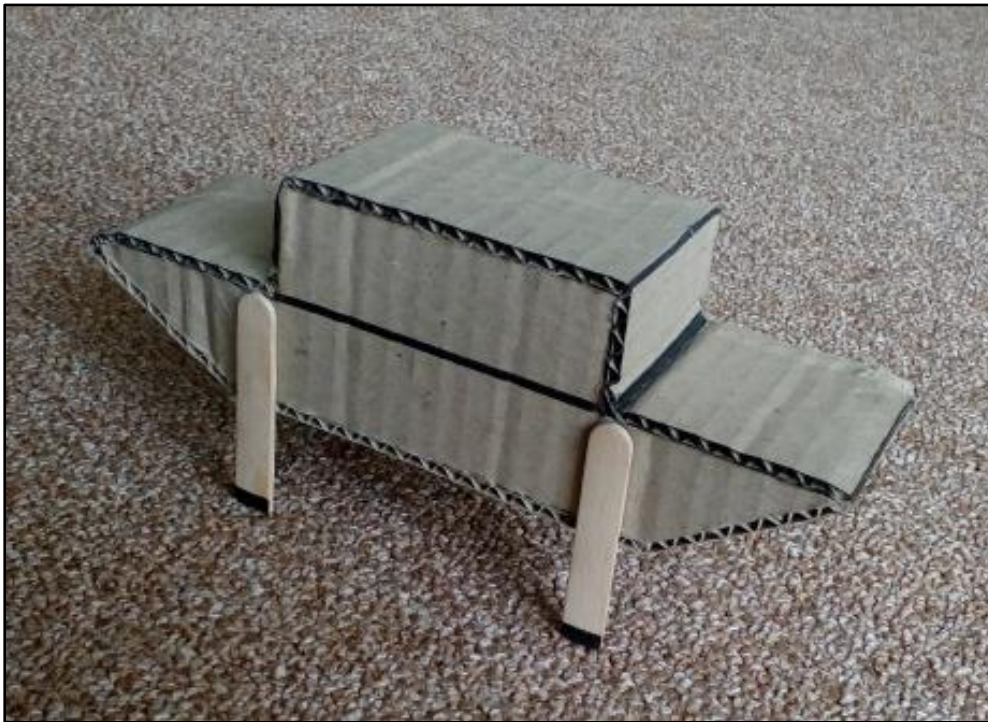
Arena Pertandingan

Spesifikasi Meja

- Ukuran meja pertandingan adalah 2400mm x 1200mm.
- Arena pertandingan terbuat dari beberapa bahan seperti kayu, plastik dan lain-lain.
- Ukuran area “*Start*” dan area “*Finish*” adalah 250 mm x 250 mm.
- Kotak tempat notebook 250 mm x 450 mm.
- Halangan dalam bentuk Plate 2x2 ada 14 buah.
- Toleransi kesalahan arena ± 50 mm.



Objek Perahu



Peraturan & Ketentuan

- a. Kategori FWP ini diperlombakan secara individu.
- b. Masing-masing peserta diharuskan membawa tool set sendiri. Kekurangan parts saat peserta sudah berada di dalam arena pertandingan di luar tanggung jawab panitia, sebaiknya diperiksa sebelum memasuki arena oleh trainer masing-masing.
- c. Set yang digunakan adalah 1 set WeDo (9580 / 9580 + 9585 / 45300).
- d. Ukuran maksimal robot adalah 25 cm x 20 cm x 25 cm.
- e. Robot harus diletakan pada kotak “**START**”. Ketika peserta sudah mengatur posisi fisik robot sesuai keinginan, juri akan memberikan aba-aba sebagai tanda mulai. Yaitu “3...2...1...MULAI”. Peserta tidak diperkenankan memberikan pengaruh dalam bentuk apapun setelah robot mulai berjalan.
- f. Misi Robot adalah :
 - Robot harus dapat mengangkat dan membawa objek (kapal) yang rusak kedalam area “**FINISH**”.
 - Dalam proses mengangkat objek, robot harus dapat berhenti dan mendeteksi kapal dengan motion sensor.
 - Posisi kapal harus tetap sempurna.
- f. Pertandingan dianggap telah selesai apabila seluruh bagian robot telah berhasil memasuki area “*Finish*”.
- g. Pertandingan akan dihentikan apabila :
 - Robot disentuh oleh anggota tim setelah misi mulai berjalan.
 - Robot berhasil menyelesaikan misi.
 - Terjadi pelanggaran terhadap peraturan dan ketentuan yang ada.
- h. **Dalam proses pembuatan model, peserta dilarang menggunakan buku panduan/konstrukpedia/gambar baik dalam bentuk cetak ataupun digital. Peserta yang melanggar peraturan ini akan langsung didiskualifikasi.**
- i. **Peserta yang sudah selesai tidak boleh mengganggu konsentrasi peserta lain, jika kedapatan mengganggu peserta lain maka, Peserta yang bersangkutan akan langsung didiskualifikasi.**
- j. Peserta, guru dan orang tua murid dilarang keras mengganggu konsentrasi peserta lain ataupun komunikasi secara langsung. Peserta yang melanggar peraturan ini akan langsung didiskualifikasi.
- k. **Juri memiliki otoritas penuh selama kompetisi berlangsung. KEPUTUSAN JURI TIDAK DAPAT DIGANGGU GUGAT. Meskipun juri melihat video rekaman, keputusan juri tetap tidak dapat diubah.**

Penilaian

- Nilai akan dihitung pada akhir tantangan atau ketika waktu telah habis.
- Berhasil mengangkat dan membawa objek (kapal) sampai "**FINISH**" = 70 poin.
- Robot harus berhenti saat sedang menaikkan/mengangkat kapal = 20 poin.
- Robot berhasil masuk ke dalam area "**FINISH**" = 10 poin.
- Nilai maksimum = 100 poin.
- Apabila ada peserta yang mendapatkan nilai yang sama, maka peringkat akan ditentukan berdasarkan catatan waktu building tercepat.

